第13单元使用Angular.js结合bootStrap实现后台管理系统

第一题填空题（每题2分共80分）

1、（）可以用来配置默认路由

2、ui.router 是基于state的， ngRoute 是基于 url 的，ui.router模块具有更强大的功能，主要体现在视图的( )方面：

3、$locationChangeSuccess事件是当浏览器（）成功变更时触发

4、路由定义中想要在页面转义字符串中的标签应该运用（）：

5、event.( )用于获取发出或者传播原始事件的作用域：

6、作用域的继承是基于js的（ ）继承方式：

7、使用驼峰式命名自定义指令名称时，HTML 中使用，正确的写法是（ ）：

8、指令中字母（ ）代表了DOM元素

9、指令中字母（ ）代表了自定义属性

10、在directive中，如果想阻断继承父控制器，正确的实现方法是将scope设为（ ）：

12、angularjs实现mvvm功能的属性是() ：

13、在使用directive的link时，我们也可以通过 attr 属性获取指令上的属性，然后通过（ ）的方法来完成调用就好了。

14、路由跳转中（）可以预加载样式和请求数据。

15、directive中（ ）的作用是注册事件，并与scope相绑。

16、路由定义中redirectTo是做（）用途的。

17、以下哪个属于（ ）事件监听。

18、假定定义了控制器 { controller : &quot;indexCon&quot;,controllerAs : &quot;item&quot; }用（）在页面中输出定义好的 msg 。

1. 想在所有相同directive里共享某些方法，这时应该定义在（ ）里，性能会比较好。

20、在link阶段要执行的函数，这个属性只有当( )属性没有设置时才生效。

21 Angular作为（） 框架，因为实现了数据的双向绑定，对于大数组、复杂对象会存在性能问题

22 使用预载入功能，开发者可以预先载入一系列依赖或者数据，然后注入到控制器中。在ngRoute中（）选项可以允许开发者在路由到达前载入数据保证（promises）。

23、事件是解耦良器，angularjs提供了很方便的事件机构。 发送事件可以用（ ）和（）

24、angularjs路由菜单强制刷新的是（）：

25 （）当状态改变成功后被触发

26 （）当状态改变开始的时候被触发

27 （）当状态改变遇到错误时被触发，错误通常是目标无法载入，需要预载入的数据无法被载入等。

28 （）路由跳转地址未找到

29 ui-router中不能设置首次进入的页面的有（）。

30 给元素绑定事件是通过参数中的 （）完成的。

31我们创建指令的目的就是在于，能够复用它，当然这也是（）的终极思想。

32、定义了当应用找不到指定路由的时候跳转的路由是()：

1. ( )是加强版 factory，返回一个可配置的 factory。

34假定定义了控制器 { controller : &quot;indexCon&quot;,controllerAs : &quot;item&quot; }用（）在页面中输出定义好的 msg 。

35、以下哪个是用来定义指令的（ ）：

36、$location获取当前url的参数的序列化json对象的是（）

37 指令中（ ）是用来处理指令内部事务的，包括：给元素绑定事件／数据之类的。：

38 在link阶段要执行的函数，这个属性只有当( )属性没有设置时才生效。：

39 以下哪个属于（ ）事件监听。

40、directive中（ ）的作用是注册事件，并与scope相绑。

技能题20分

编写如下页面使用ui-router路由切换（10分），使用ng-class样式切换（10分）。

